



# Ondřej Hudeček

26. 9 1989

Brno / CZ

+420 777 817 998 / o\_hudecek@windowslive.com

## Vzdělání

2010 – 2014 Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně / FMK / Ateliér 3d Design

2005 – 2009 Střední Škola Umění a Designu Brno / Ateliér Průmyslový Design

## Pracovní zkušenosti

2016 Autodesk european ATC / AAP Council / Člen Evropské rady pro školící střediska Autodesk

2014 – 2016 Snapshot – krátký film / Vizuelní efekty, design efektů a rekvizit

2014/2015 Jihomoravský kraj / Sv. Mikuláš – Digitální rekonstrukce Gotického kostela Sv. Mikuláše na nám. Svobody v Brně

od 2013 Noen a.s. / 3d vizualizace těžební techniky

9/2012 – 1/2013 Muzeum Luhačovice / Jurkovičovi Luhačovice – 3d vizualizace architektonické vize Dušana Jurkoviče podle plánů z roku 1903.

od 2012 IT řešení / Nezávislý Lektor 3d a grafických programů, grafik

od 2011 Nicom, a.s. / Nezávislý Lektor 3d a grafických programů

## Profesionální dovednosti

Software Houdini, Nuke  
Autodesk 3ds Max, Maya Certified professional, Approved Instructor  
Mudbox, SketchBook, SketchUp, Substance, Unreal Engine  
Adobe Photoshop, Illustrator, Indesign, After Effects

Kurzy GCDH Expert's Spring School 2016  
"3D Modelling and reconstruction with Blender & Unity 3D"

2014 GCDH International Summer School, Göttingen –  
– "Visual Analysis with Digital Tools"

Mezinárodní letní škola Art Camp – Digitální kresba a malba –  
– UUD ZČU – Plzeň

## Jazyky

Angličtina – umožňující profesionální práci slovem i písmem

Francozština – základní znalosti